

RESIDENT EVIL

Wachhaus

Chemikalienmischung:

Wasser + Wasser = Fehlschlag

Wasser + Umb2 = NP-003

Wasser + Umb4 = Umb7

NP-003 + Umb4 = Umb7

Umb4 + Umb2 = Gelb6

Gelb6 + Wasser = Umb7

Umb7 + Umb2 = Fehlschlag

Umb7 + Umb4 = Fehlschlag

Umb7 + Wasser = Giftgas

Mischung:

1) Wasser + Umb2 = NP-003

2) NP-003 + Umb4 = Umb7

3) Umb2 + Umb4 = Gelb6

4) Gelb6 + Umb7 = Umb13

5) Umb13 + NP-003 = Umb16 alias V-Jolt

6) V-Jolt auf Wurzel im Keller leeren.

Labor

Computercode:

1) Login: John

2) Passwort: Ada

3) Mole

Entschlüsselung:

M = ~~W~~E P = M

R = O

T = L

U = T

V = R

X = N

A = A

K = P

P = W

Resident Evil

Im Titelscreen: Δ , \square , \square , X, Δ , spiel starten

Danach: Start, X, X, X, Start

Während des Spiels: R1, R1, R2, R2, \leftarrow , \leftarrow , X, X, (schnell

Nummerncode für V-Jolttraum: 345